* Quản lý người chơi cổ phiếu:
  + Class Trader lưu thông tin của người chơi cổ phiếu gồm:
  + Danh sách người chơi lưu bằng TreeMap<String, Trader> với String lưu mã người dùng. ListRegisteredTraders = TreeMap<String, Trader>
* Quản lý phiên giao dịch
  + Người dùng cần login vào hệ thống để thực hiện giao dịch. Danh sách login lưu dưới dạng TreeSet.
* MailBox – lưu dưới dạng link list => lưu chuỗi đầu vào. Khi nào mua bán thành công sẽ gửi mail cho người đó.
* Class Stock: lưu thông tin cổ phiếu: tên, id
* Class TradeOrder: mã cô phiếu, id người giao dịch, giá, số lượng
* ListedStock
  + ListSell = HashMap <String, PriorityQueue<TradeOrder>>
    - Giá bán thấp ưu tiên ở đầu
  + ListBuy = HashMap <String, PriorityQueue<TradeOrder>>
    - Giá mua cao ưu tiên ở đầu
* Theo chu kì 5s khớp 1 lần. Người mua sẽ mua theo giá bán.
* Khi khớp 2 hàng ListSell và ListBuy
  + TH 1: 1 người mua mua từ nhiều người bán
  + TH 2: 1 người bán bán cho nhiều người
  + TH 3: Điều kiện dừng
    - Giá người bán cao hơn giá người mua
    - Trong hàng đợi: hết người bán hoặc hết người mua